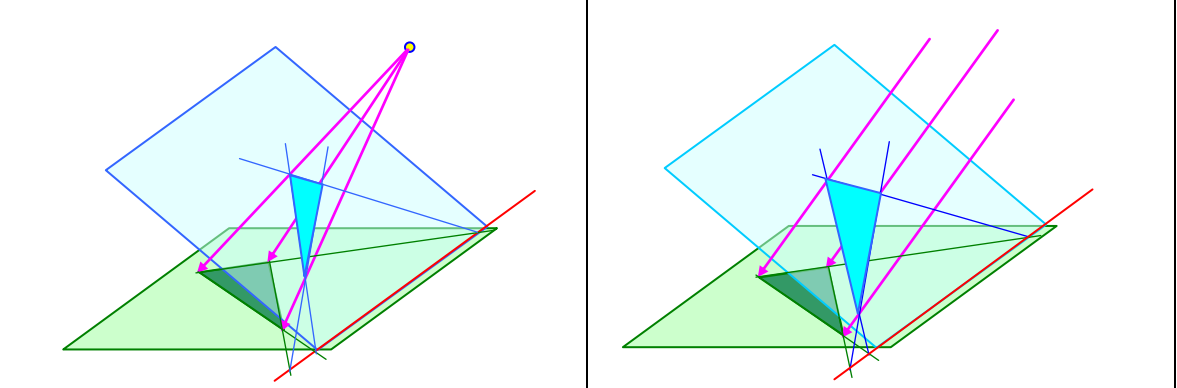


**Tipos de geometría:** métrica, analítica, constructiva, descriptiva, proyectiva, etc.

**Geometría proyectiva:** definición. Invariantes proyectivos. Razones simple y doble. Cuaterna armónica.

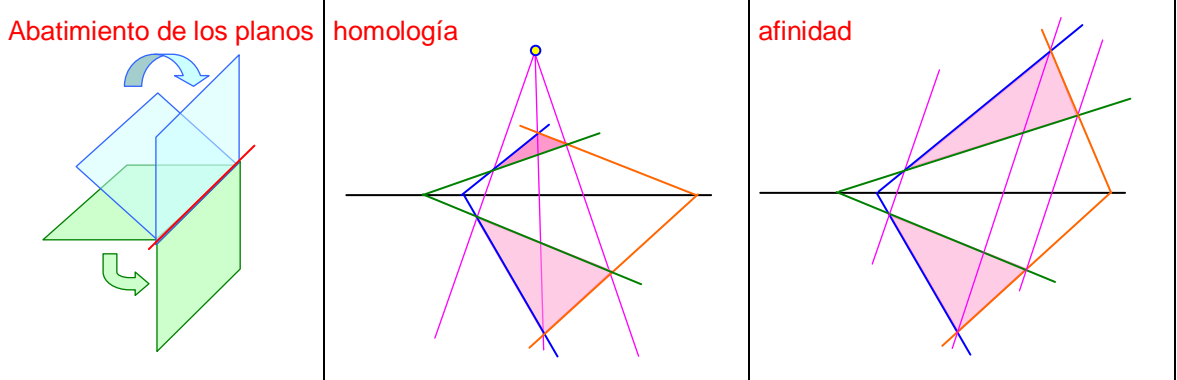
**Definición de homografía:** correspondencia biunívoca entre elementos de la misma especie.

|  |  |
|--|--|
| <p><b>HOMOLOGÍA:</b> es una relación espacial entre dos figuras de una misma radiación. Se dibuja como una transformación plana, aunque siempre es tridimensional.</p> | <p><b>AFINIDAD:</b> es una homología en la que el centro de la radiación se encuentra en el infinito. La radiación resulta ser paralela.</p> |
|--|--|

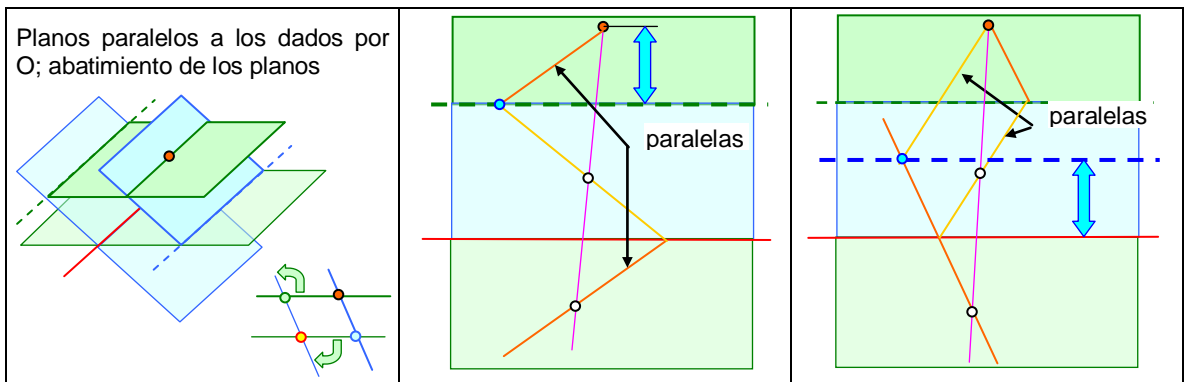


|  |   |
|--|---|
| <p><b>Las dos condiciones exigibles para considerar una relación homológica entre dos figuras son:</b></p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• El par de puntos homólogos ha de estar alineados con el centro de la homología.</li> <li>• Un par de rectas homólogas se han de cortar en un punto situado sobre el eje de la homología.</li> <li>• Se denominan puntos dobles aquellos que son homólogos de sí mismos. Por lo tanto, todos los puntos del eje son dobles; de aquí que se pueda definir a éste como el lugar geométrico de los puntos dobles de una homología.</li> <li>• Se llaman rectas dobles a aquellas que unen dos puntos homólogos con el centro de homología, por ser estas rectas homólogas de sí mismas.</li> </ul> |
|--|---|

**ELEMENTOS:** Centro, radiación, planos de corte, figuras, eje, rectas límites, pares de puntos y rectas.

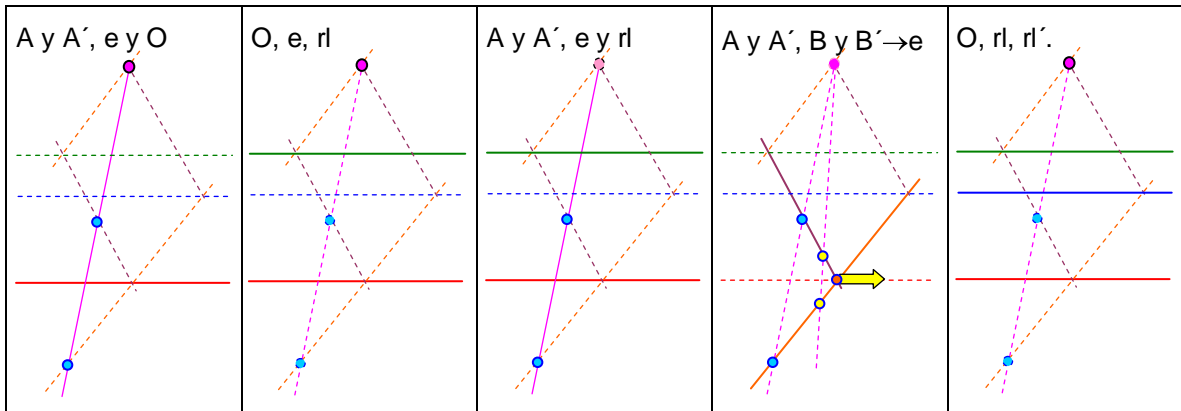


**RECTAS LÍMITES. CONCEPTO. DETERMINACIÓN.** Igual distancia al eje y al foco; por dentro o fuera.



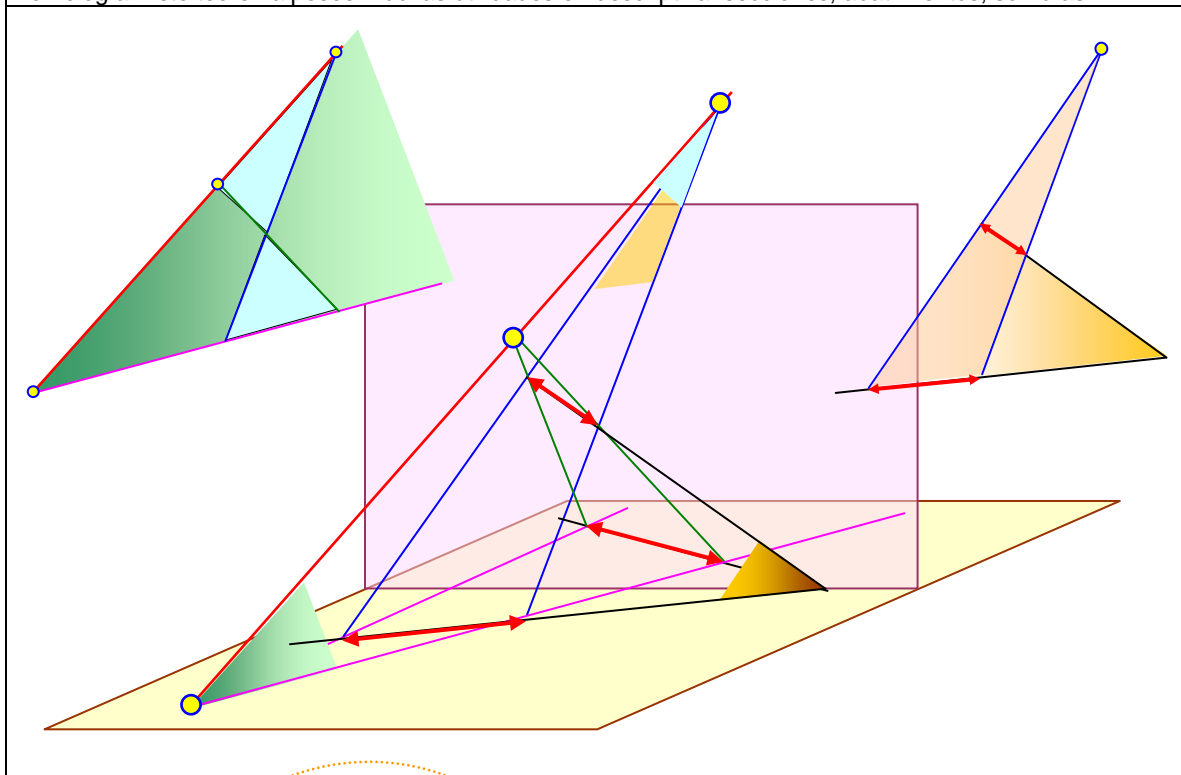
Por estar el centro en el infinito, en la afinidad las rectas límites no son accesibles.

**DETERMINACIÓN DE UNA HOMOLOGÍA: elementos necesarios.**



**TEOREMA DE LAS TRES HOMOLOGÍAS:**

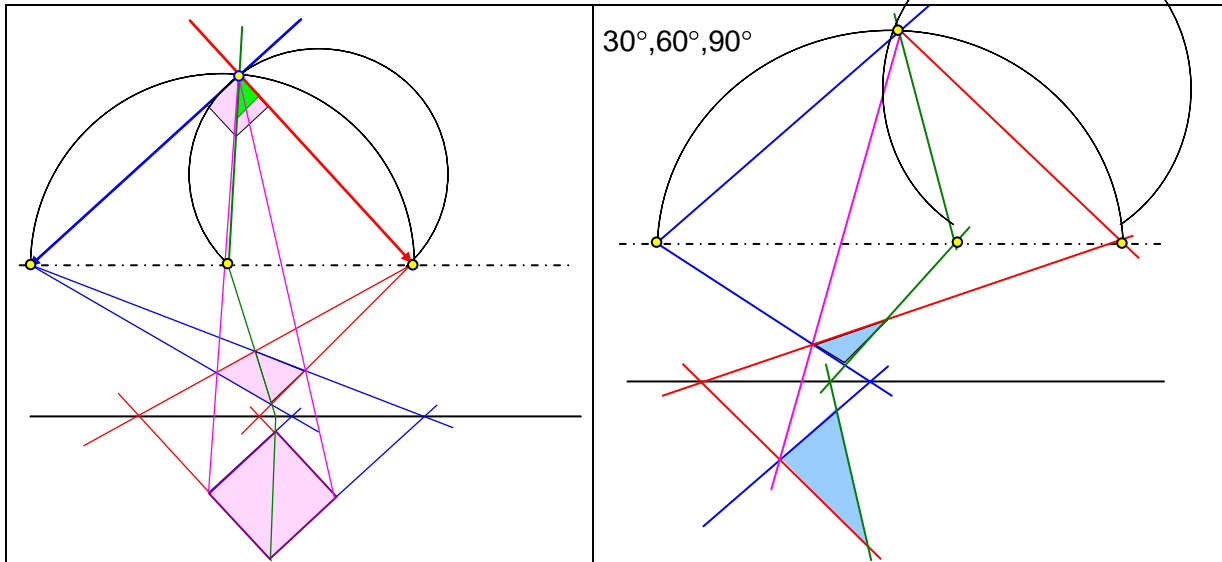
Cuando se aplican simultáneamente dos homologías a una misma forma plana, se determina una tercera homología que mantiene el mismo eje y un nuevo centro que está alineado con los anteriores. Cuando son afinidades las aplicadas, se obtiene otra afinidad; si es una homología y una afinidad se logra una homología. Este teorema posee muchas utilidades en descriptiva: secciones, abatimientos, sombras.



| BASE, SECCIÓN Y ABATIMIENTO |           |          |       |
|-----------------------------|-----------|----------|-------|
| FIGURAS                     | RELACIÓN  | CENTRO   | EJE   |
| SECCIÓN CON LA BASE         | HOMOLOGÍA | VÉRTICE  | TRAZA |
| SECCIÓN CON SU ABATIMIENTO  | AFINIDAD  | INFINITO | TRAZA |

|  |                                       |           |                    |       |
|--|---------------------------------------|-----------|--------------------|-------|
|  | BASE CON EL ABATIMIENTO DE LA SECCIÓN | HOMOLOGÍA | ABATIM. DEL CENTRO | TRAZA |
|--|---------------------------------------|-----------|--------------------|-------|

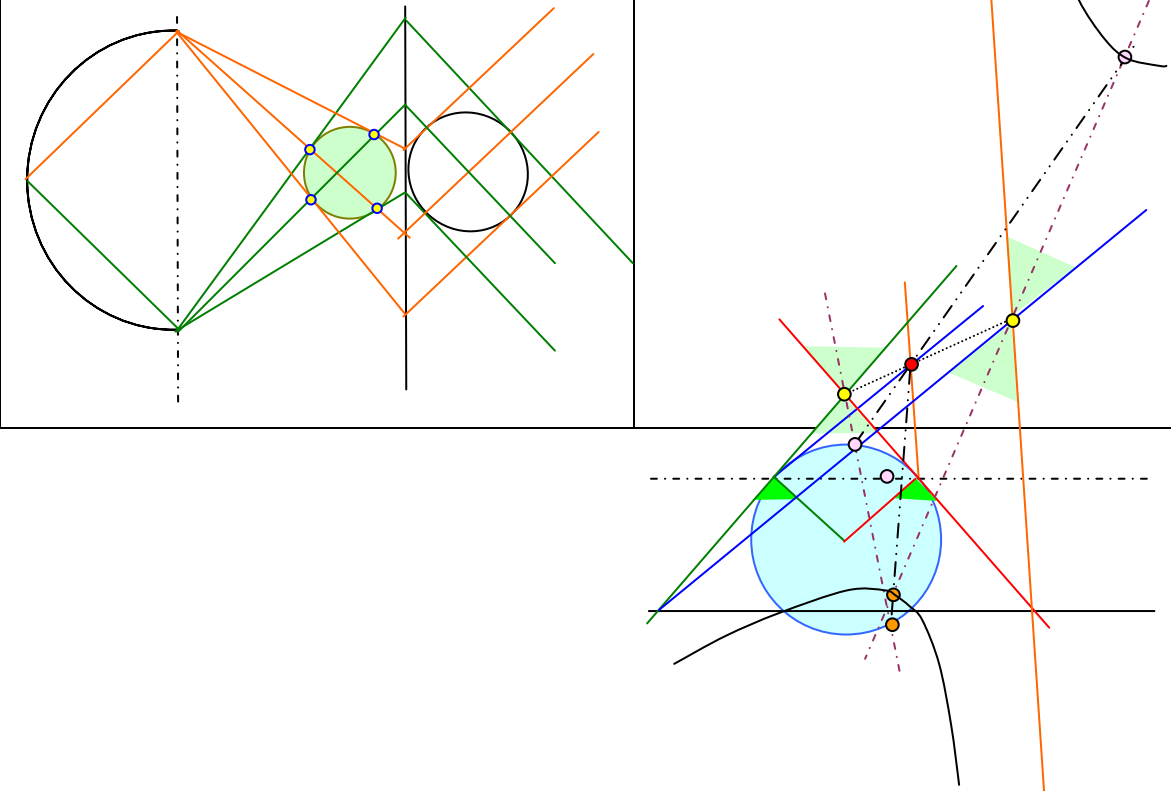
**UTILIDADES DE LA HOMOLOGÍA Y LA AFINIDAD EN LA GEOM. PLANA Y ESPACIAL:  
TRANSFORMACIÓN DE FIGURAS PLANAS**

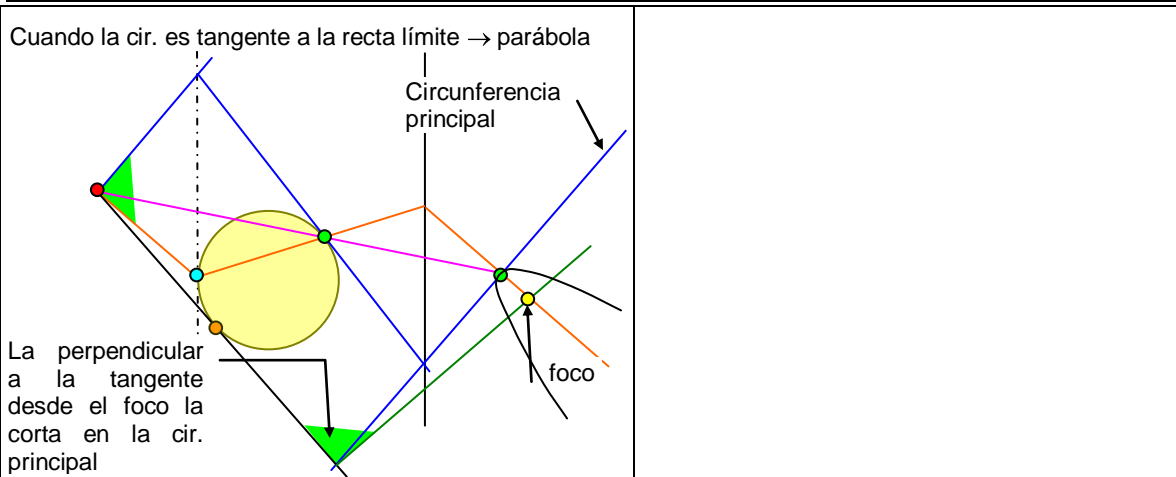


**TRANSFORMACIÓN DE LA CIRCUNFERENCIA MEDIANTE HOMOLOGÍA Y AFINIDAD**

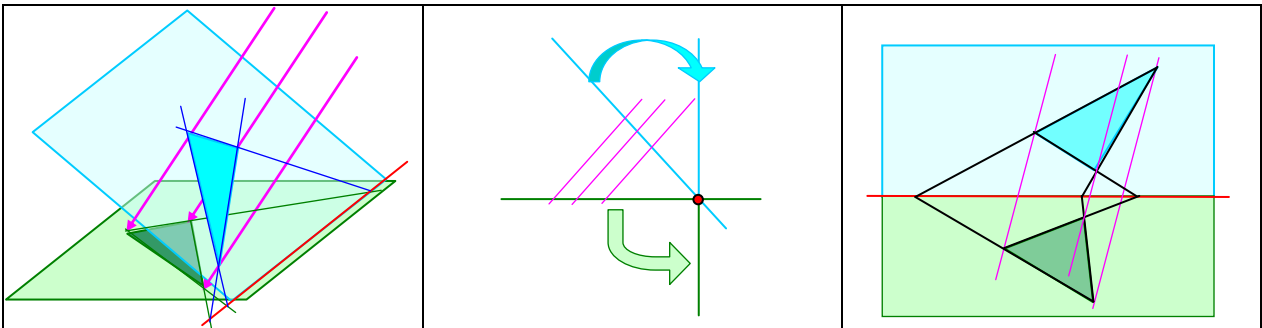
La circunferencia puede transformarse mediante homología en cualquier otra curva cónica, es decir, en otra circunferencia, en una elipse, en una parábola o en una hipérbola. La determinación de una u otra curva vendrá dada por la relación entre la recta límite y la circunferencia.

Elipse: tangentes a la circunferencia desde la recta límite

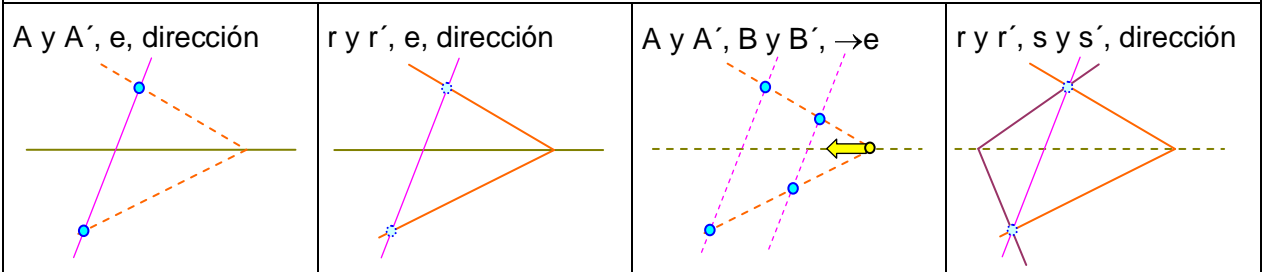




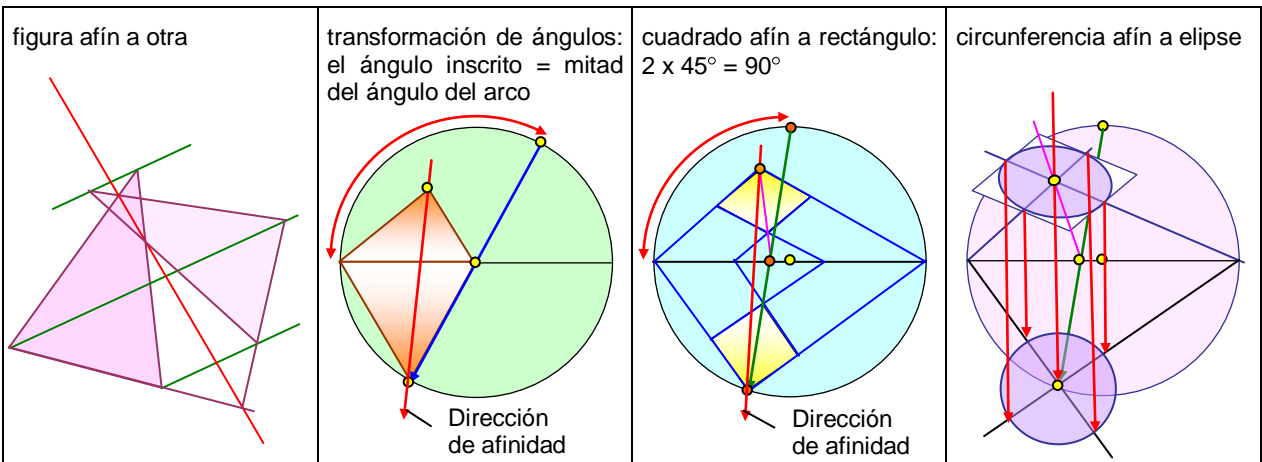
**AFINIDAD: EL CENTRO EN EL INFINITO.**



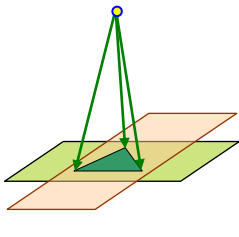
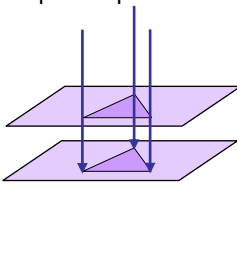
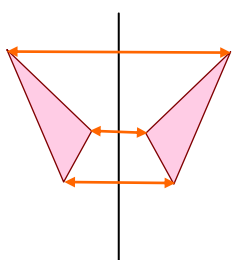
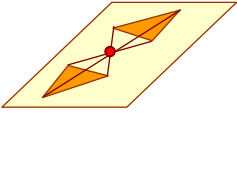
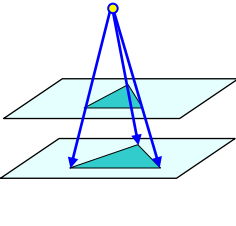
**DETERMINACIÓN DE UNA AFINIDAD**



**APLICACIONES DE LA HOMOLOGÍA:**



**LOS MOVIMIENTOS BAJO LA HOMOLOGÍA**

|  |   |  |   |   |
|--|---|--|---|---|
| <p>igualdad: planos coincidentes</p>  | <p>traslación: afinidad de planos paralelos</p>  | <p>simetría axial: afinidad razón = -1</p>  | <p>simetría central: homología de razón -1</p>  | <p>homotecia: homología de planos paralelos</p>  |
|--|---|--|---|---|

Sin embargo, los usos más comunes se dan en geometría descriptiva. Siempre que se puedan relacionar dos figuras mediante una radiación de centro cercano o en el infinito, será posible aplicar las relaciones homológicas. Por ejemplo, relacionar una figura con su sombra y el foco o la sección de una superficie radiada con el vértice y la base dada. Todo el sistema cónico es una homología y los elementos de la homología coinciden con los propios del sistema:  $LT = \text{eje}$ ,  $LH = rl$ ,  $V = O...$